

初めての代数幾何学 ③

東京工業大学 渡辺澄夫



1 復習

復習1

① $\{V; \text{代数多様体}\} \Leftrightarrow \{I(V); \text{定義イデアル}\}$ は全単射。

② グレブナー基底 $\langle \text{LT}(I) \rangle = \langle \text{LT}(f_1), \text{LT}(f_2), \dots, \text{LT}(f_k) \rangle$

今回

③ 特異点

1 特異点

解析同型

U, V を \mathbf{R}^n の (ユークリッド距離における) 開集合とする。

定義。 U と V が **解析同型** である。

\Leftrightarrow 全単射な写像 $f: U \rightarrow V$ であって

f, f^{-1} のどちらも解析写像であるようなものが存在する。

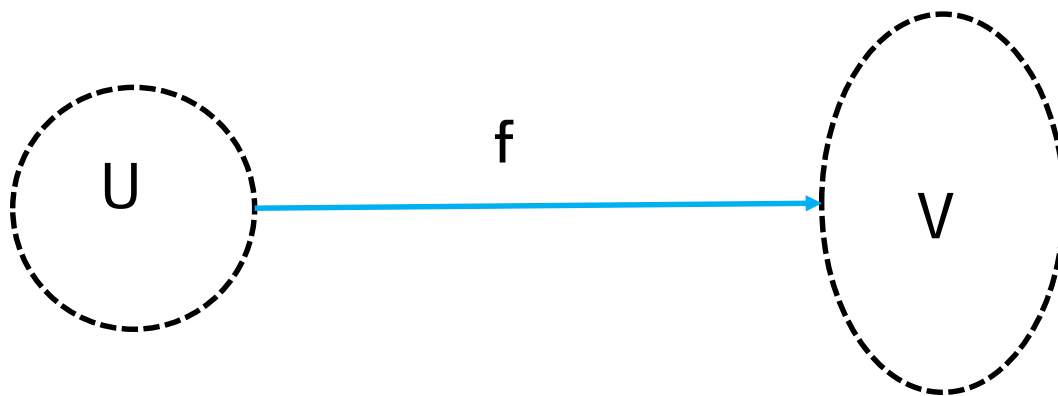
注: $f: U \rightarrow V$ が解析写像 (関数) であるとは U 上の任意の点におけるテーラー展開が絶対収束すること (C^ω 級)。

注: $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ $k = (k_1, k_2, \dots, k_n)$ のとき $x^k = \prod_{j=1}^n x_j^{k_j}$ と書く。 $f(x)$ の点 a におけるテーラー展開 $f(x) = \sum_k a_k (x-a)^k$ が絶対収束するとは $\sum_k |a_k| \|x-a\|^k < \infty$ 。

逆写像の定理

U, V が \mathbf{R}^n の開集合で関数 $f:U \rightarrow V$ が全射であり、 f は U 上で解析写像であるとする。 $f(x) = (f_1(x), f_2(x), \dots, f_n(x))$ と書く。

逆関数の定理。 ヤコービ行列 $(\partial f_i / \partial x_j)$ ($n \times n$ 行列) が U のすべての点で逆行列を持つとき U と V は解析同型である。



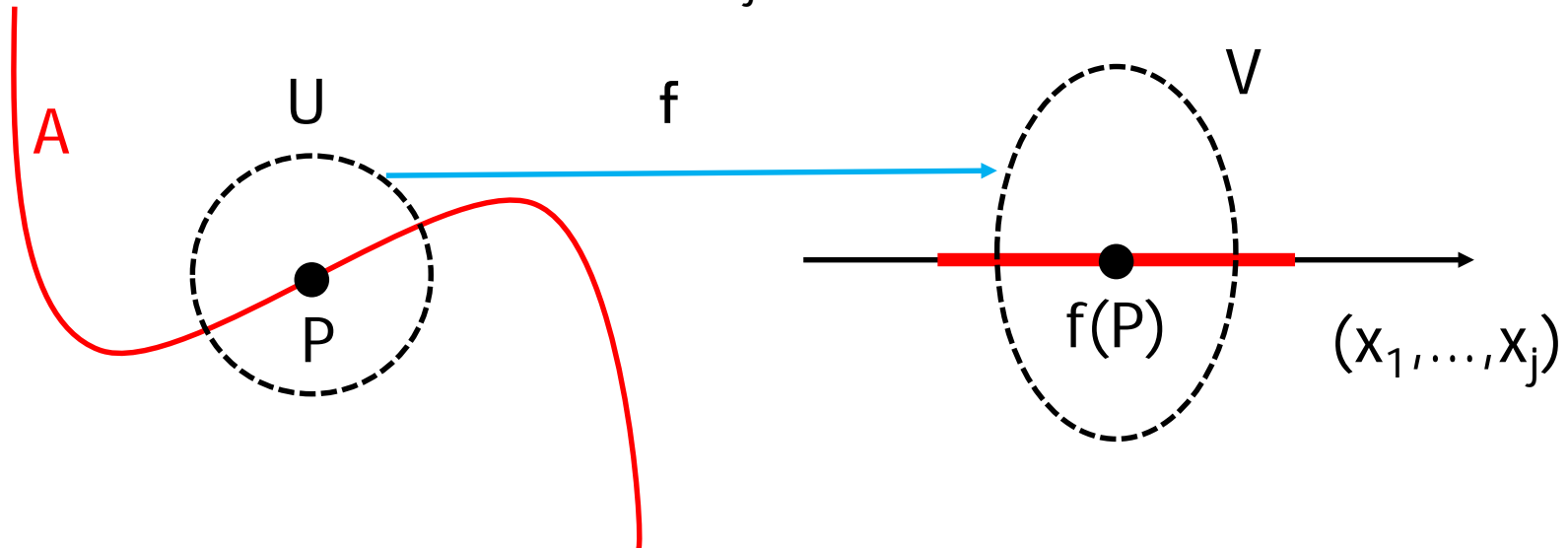
集合 A の非特異点の定義

\mathbf{R}^n の部分集合 A を考える(空集合でないとする)。

集合 A の点 P が(次元 j の)非特異点であるとは P を含む \mathbf{R}^n の開集合 U 、ある開集合 V 、および U と V の解析同型を与える写像

$f: U \rightarrow V$ が存在して次式が成り立つことである。

$$f(A \cap U) = \{(x_1, \dots, x_j, 0, \dots, 0) ; x_i \in \mathbf{R}\} \cap V.$$



非特異点の判定

U を \mathbf{R}^n の開集合とし、実数への解析関数 $f_1(x), \dots, f_k(x)$ が与えられているとする。集合 A を次式で定義する。

$$A = \{x \in U ; f_1(x) = f_2(x) = \dots = f_k(x) = 0 \}.$$

定理(非特異点の判定)。ヤコービ行列 $(\partial f_i / \partial x_j)$ ($1 \leq i, j \leq k$) が U のある点 x_0 で逆行列を持つとき x_0 は A の非特異点である。

証明

関数 $\{f_i(x)\}$ が $1 \leq i \leq k$ でのみ与えられているので、 k よりも大きい i については、 $f_i(x) = x_i$ と定めることにする。

すると $\{f_i(x) ; 1 \leq i \leq n\}$ は x_0 を含む開集合で十分小さいものを U として $V = f(U)$ とすることで逆関数の定理を満たす。定理の仮定から

$$f(x) = (0, \dots, 0, x_{k+1}, x_{k+2}, \dots, x_n)$$

であるから、 x_0 が非特異点であることが証明できた。

(注意) この証明から陰関数定理が得られる。

非特異点の判定(一般)

U を \mathbf{R}^n の開集合とし、実数への解析関数 $f_1(x), \dots, f_k(x)$ が与えられているとする。集合 A を次式で定義する。

$$A = \{x \in U ; f_1(x) = f_2(x) = \dots = f_k(x) = 0 \}.$$

定理(非特異点の判定)。 ヤコービ行列 $(\partial f_i / \partial x_j)$ ($1 \leq i \leq k, 1 \leq j \leq n$) が U のある点 x_0 でのランクが k であるとき x_0 は A の非特異点である。

(証明) ランクが k であるから $\{1 \leq j \leq n\}$ の中から k 個のものをうまく取り出して、前の定理が成り立つようにできる。

例1

$$V = V(\langle y - x^2 \rangle)$$

$$J(x, y) = (-2x, 1)$$

常にランクは1だから
特異点はない。

$$V = V(\langle x^2 + y^2 - 1 \rangle)$$

$$J(x, y) = (2x, 2y)$$

常にランクは1だから
特異点はない。

原点は V 上の点で
はない。

2 代数多様体の特異点

既約な代数多様体 復習

代数多様体 V が**既約**であるとは
 $V=V_1 \cup V_2$ ならば $V=V_1$ または $V=V_2$

イデアル I が**素イデアル**であるとは
 $f(x)g(x) \in I$ ならば $f(x) \in I$ または $g(x) \in I$

定理。代数多様体 V が既約である
 \Leftrightarrow 定義イデアル $I(V)$ が素イデアルである

既約代数多様体の特異点

V を \mathbf{R}^n の既約代数多様体とし $I(V)$ をその定義イデアルとする。

$$I(V) = \langle f_1(x), f_2(x), \dots, f_k(x) \rangle$$

であるとき、ヤコービ行列 $J = (\partial f_i / \partial x_j)$ ($1 \leq i \leq k, 1 \leq j \leq n$) の V 上でのランクの最大値を R とする。

定義 既約代数多様体 V 上の点 P における $J(P)$ のランクが R よりも小さいとき、 P を V の特異点という。

注意。既約代数多様体 V の特異点は、「集合 V の次元 $(n-R)$ の非特異点」にはならない。

特異点の集合

定義。既約代数多様体 V の特異点全体の集合を $\text{Sing}(V)$ と書く。

定理。 $\text{Sing}(V)$ は代数多様体であり、 V の真部分集合である。

(証明) ヤコービ行列 $J = (\partial f_i / \partial x_j)$ ($1 \leq i \leq k, 1 \leq j \leq n$) の要素はすべて多項式である。 J の最大のランクを R とすると、 $\text{Sing}(V)$ は、 J の $R \times R$ の小行列式がすべて0である集合と V の共通集合と等しいから代数多様体である。 J の最大のランクが R だから $\text{Sing}(V)$ は V と一致しない。

臨界点と特異点

定義。U を \mathbf{R}^n の開集合とし、解析関数 $f:U \rightarrow \mathbf{R}$ が与えられているとする。点 $x_0 \in U$ が f の**臨界点** (critical point) であるとは

$$\partial f / \partial x_i = 0 \quad (1 \leq i \leq n)$$

が成り立つことを言う。

注意：極大点、極小点は臨界点である。臨界点であっても極大でも極小でもない点はある。

注意：代数多様体 $V = V(\langle f \rangle)$ において点 x が V の特異点であれば臨界点である。臨界点であっても特異点でない点はある。

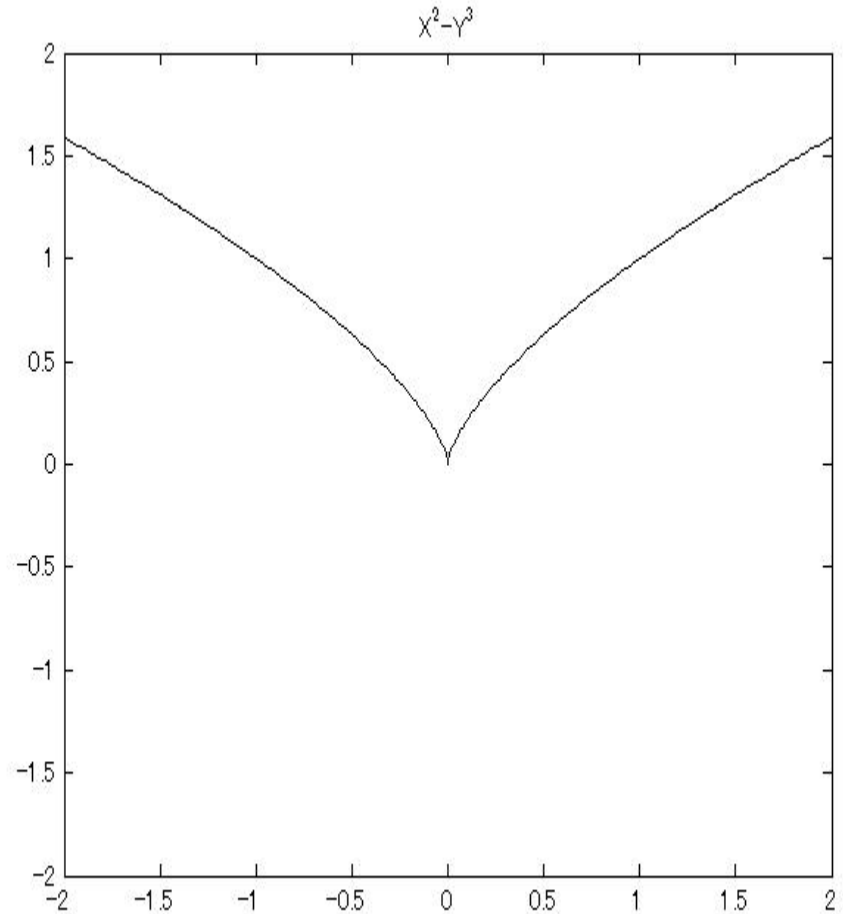
3 例

例2

$$V = V(\langle x^2 - y^3 \rangle)$$
$$J(x, y) = (2x, -3y^2)$$

原点以外はランク1。
原点はランク0。
原点は特異点。
原点では接線はない。

注意。 $V = V((x^2 - y^3)^2)$ だが
 $I(V) \neq \langle (x^2 - y^3)^2 \rangle$ なので
 $J = (2x(x^2 - y^3)^2, -3y^2(x^2 - y^3)^2)$
では判定できないことに
注意(これは常にランク0)。



例3

$$V = V(\langle x^3 + y^3 - 3xy \rangle)$$

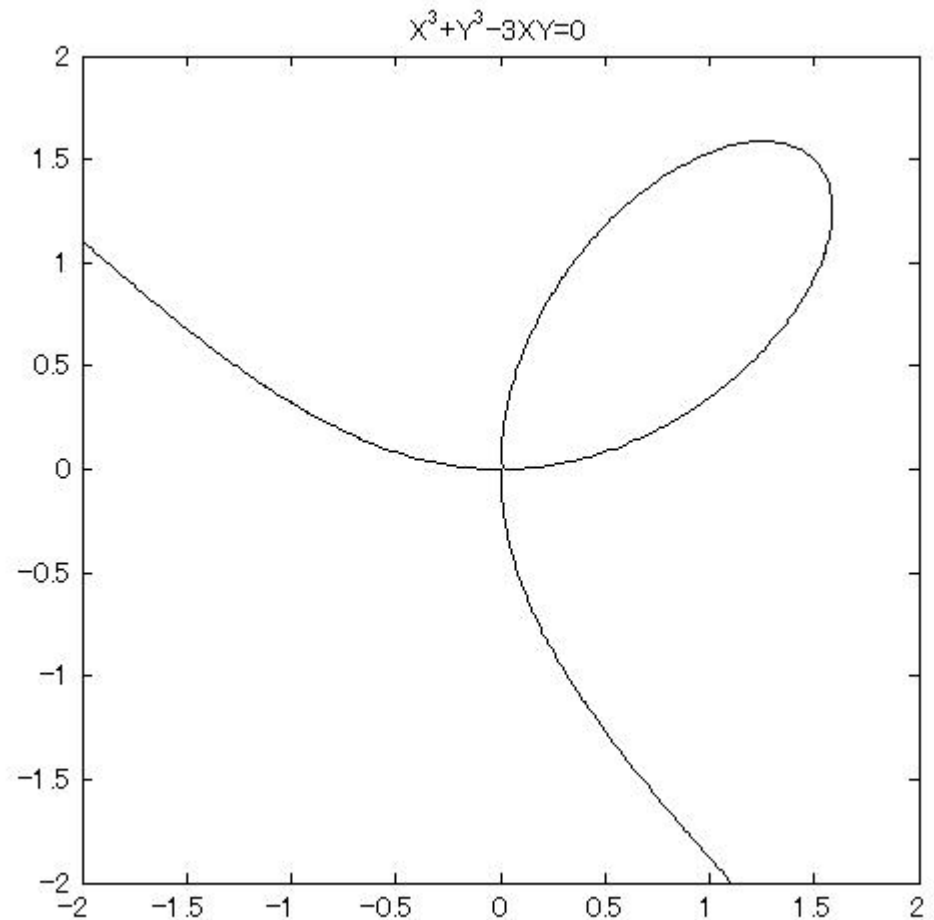
$$J(x, y) = (3x^2 - 3y, 3y^2 - 3x)$$

原点以外はランク1。

原点はランク0。

原点は特異点。

原点では接線はない。

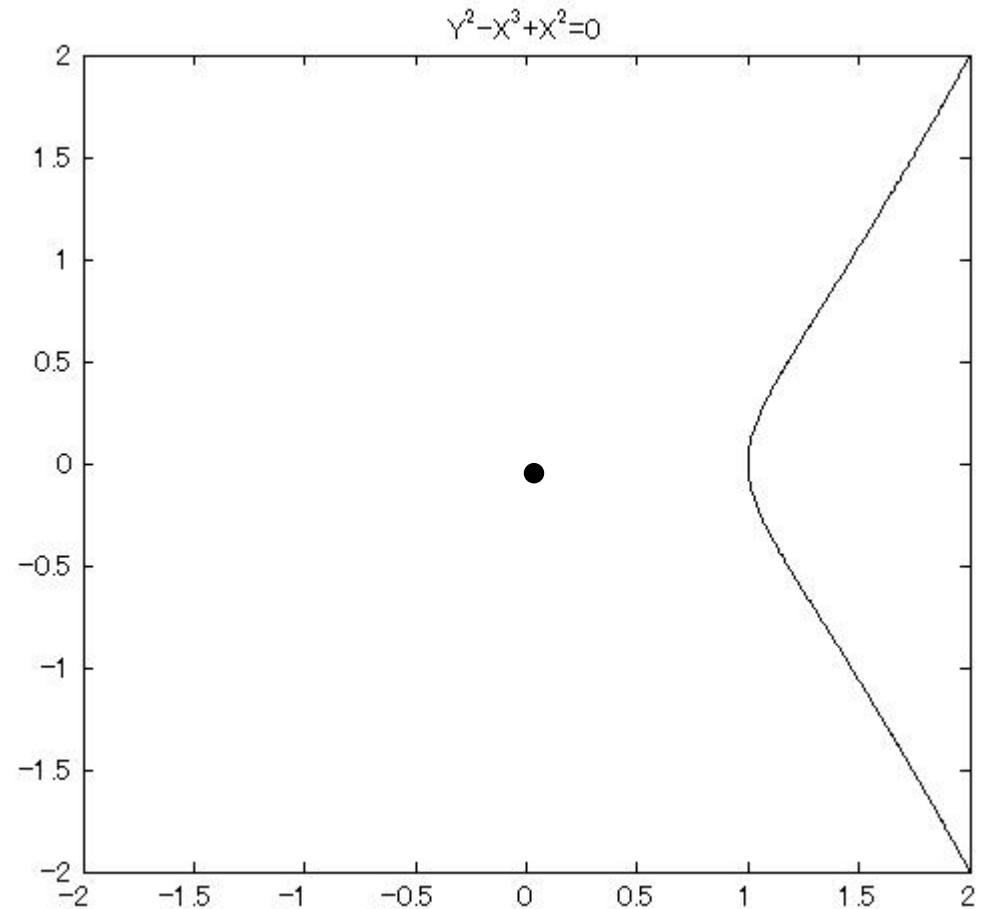


例4

$$V = V(\langle y^2 - x^3 + x^2 \rangle)$$

$$J(x, y) = (-3x^2 + 2x, -2y)$$

原点以外はランク1。
原点はランク0。
原点は特異点。



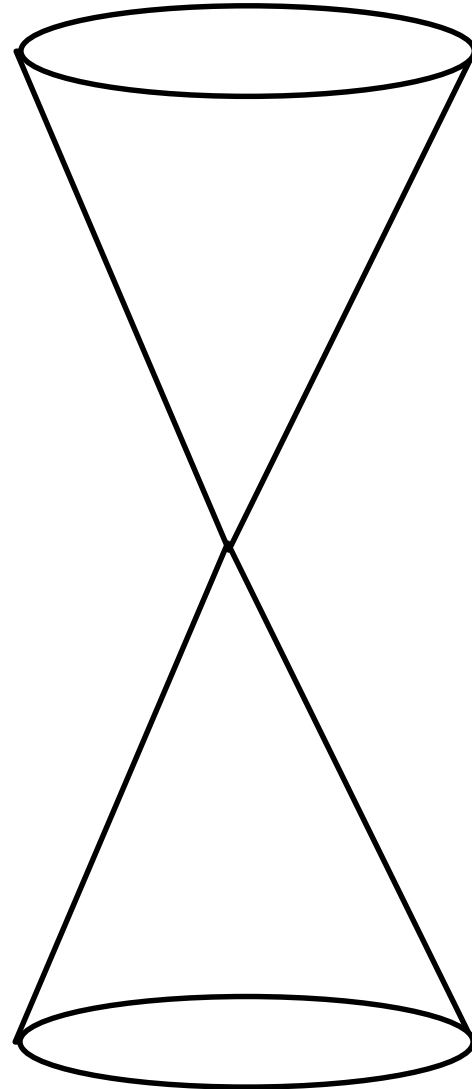
例5

$$V = V(\langle z^2 - x^2 - y^2 \rangle)$$

$$J(x, y) = (-2x, -2y, 2z)$$

原点以外はランク1。
原点はランク0。

原点は特異点。



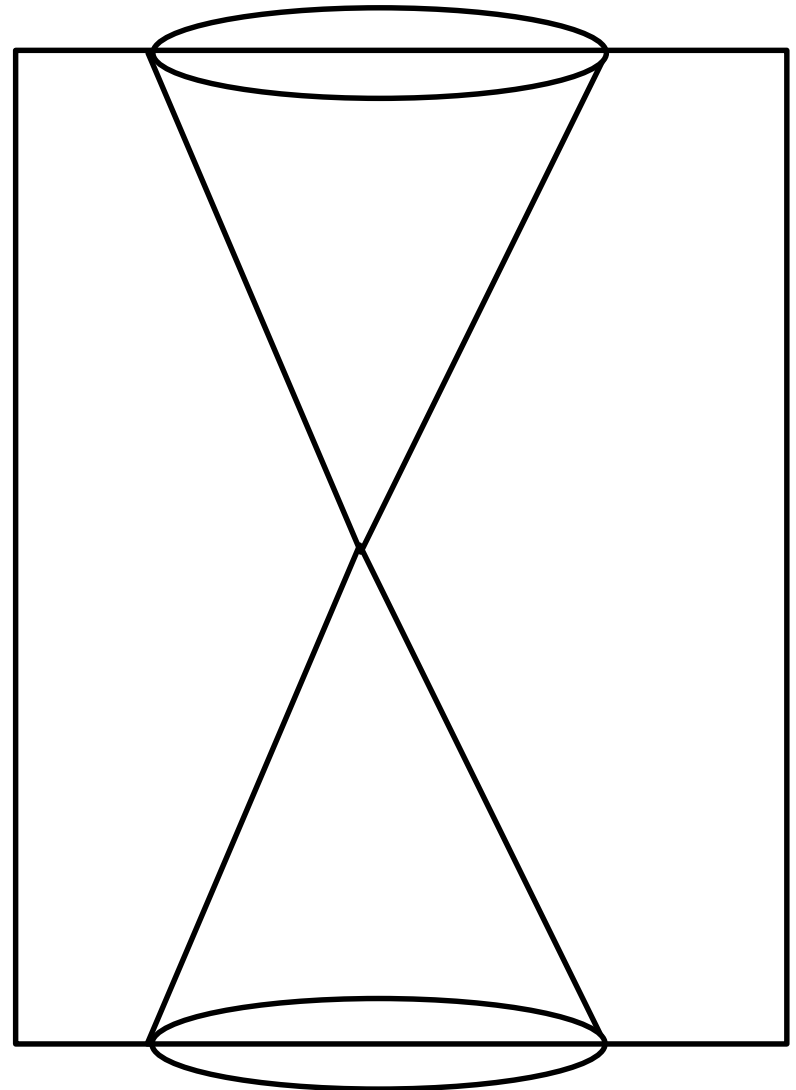
例6

$$V = V(\langle z^2 - x^2 - y^2, y - k \rangle)$$

$$J(x, y) = \begin{pmatrix} -2x, & -2y, & 2z \\ 0, & 1, & 0 \end{pmatrix}$$

$k=0$ のとき
原点は特異点。

$k \neq 0$ のとき
特異点なし。



4 ブローアップ(初等版)

なぜ ブローアップか

代数幾何を学ぶとき

☆ 射影空間→ブローアップ→特異点の解消

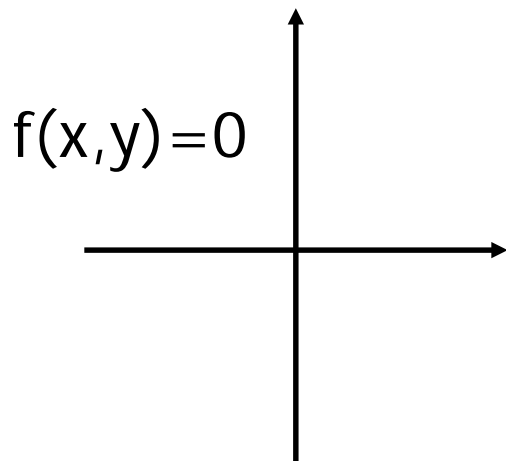
の順番に習うが、なぜこうするのかというと

- (1) 代数多様体の特異点を解消したい。
- (2) 特異点の解消のためには、ブローアップが必要。
- (3) ブローアップを定義するためには射影空間が必要。

という理由があるからである。☆の順番に習う前にまず、何をしたいかをみておくことにする。

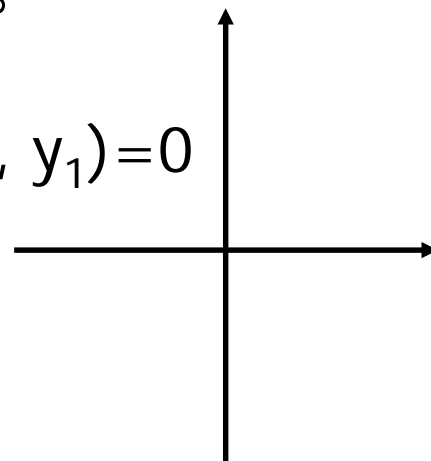
点を中心にした代数曲線のブローアップ

代数曲線 $f(x,y)=0$ が特異点として持つとする。
特異点を中心にしてブローアップを行うと特異点がマイルドになっていき最後にはなくなる。



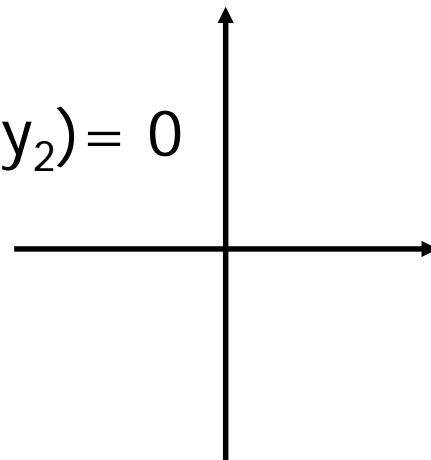
$$x = x_1 y_1$$
$$Y = y_1$$

$$f(x_1 y_1, y_1) = 0$$



$$x = x_2$$
$$y = x_2 y_2$$

$$f(x_2, x_2 y_2) = 0$$



例1

$$x^2 - y^3 = 0$$

$$x = x_1 y_1$$

$$y = y_1$$

とおくと

$$y_1^2 (x_1^2 - y_1) = 0$$

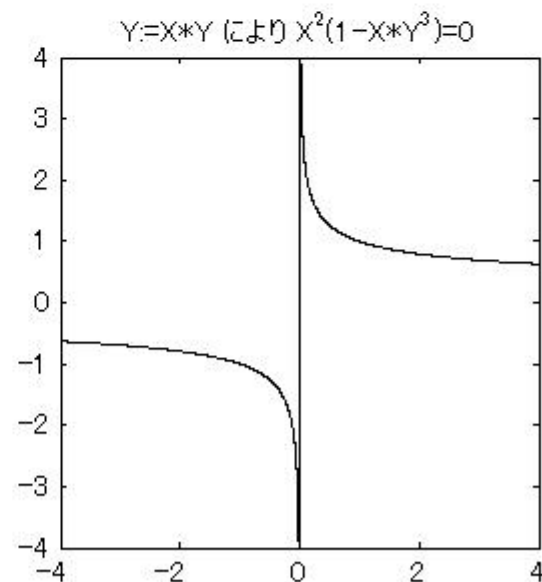
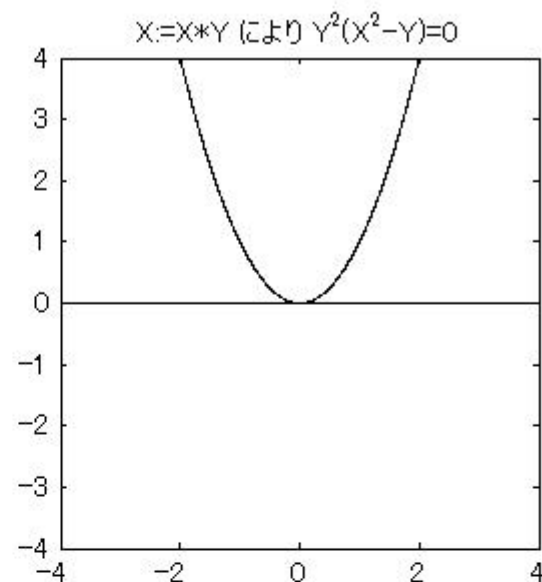
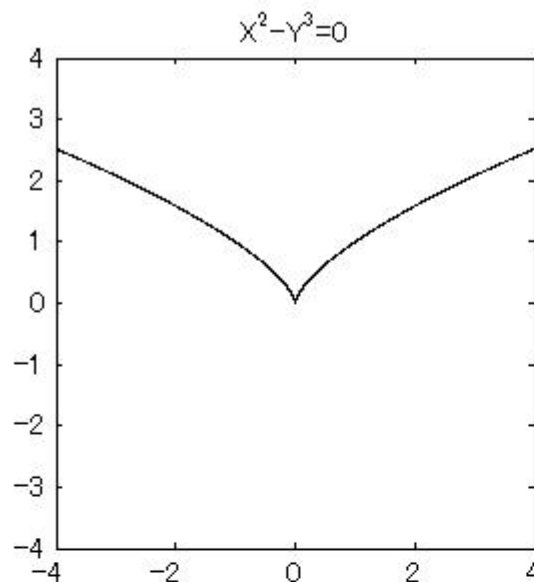
$$x^2 - y^3 = 0$$

$$x = x_2$$

$$y = x_2 y_2$$

とおくと

$$x_2^2 (1 - x_2 y_2^3) = 0$$



例2

$$x^3 + y^3 - 3xy = 0$$

$$x = x_1 y_1$$

$$y = y_1$$

とおくと

$$y_1^2 (x_1^3 y_1 + y_1 - 3x_1) = 0$$

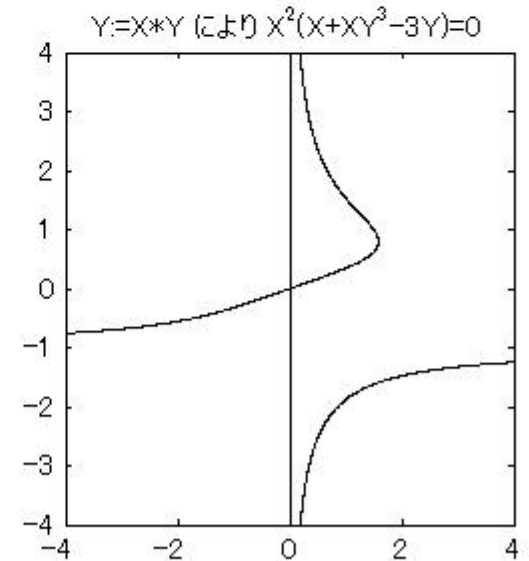
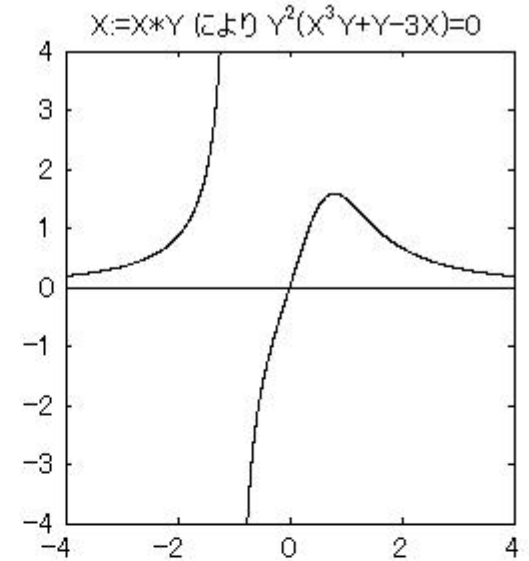
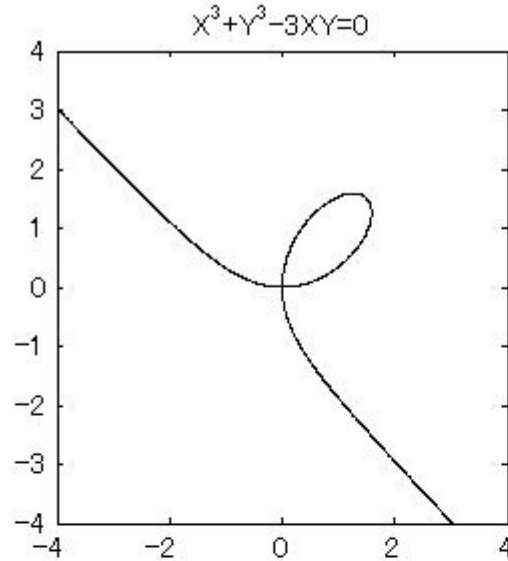
$$x^3 + y^3 - 3xy = 0$$

$$x = x_2$$

$$y = x_2 y_2$$

とおくと

$$x_2^2 (x_2 + x_2 y_2^3 - 3y_2) = 0$$

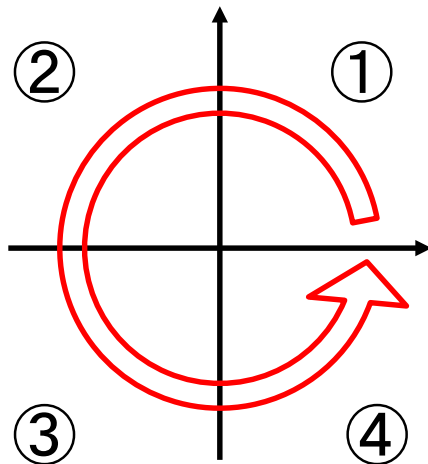


例2

http://watanabe-www.math.dis.titech.ac.jp/users/swatanab/blow_up_1.mp4

点を中心にした平面のブローアップ

代数多様体のブローアップを考える前に、入れ物であるアフィン空間のブローアップを考えておく必要がある。



$$x = x_1 y_1$$
$$y = y_1$$

$$x = x_2$$
$$y = x_2 y_2$$

